

## Scheda 1: Un episodio della storia dell'Astronomia antica

Titolo nota

16/02/2015

Parliamo dalla domanda: perché si deve studiare la geometria?

Prima di rispondere a questa domanda, cerchiamo di riflettere su che cosa ha mosso gli antichi geometri a sviluppare la geometria. Faranno da un problema concreto, di carattere astronomico. Evidenzierà a tutti che la nostra vita è regolata dal moto dei "corpi celesti", quali

il sole e la luna. Sarà pensare alle strutture del calendario e all'importanza delle stagioni, nei loro aspetti.

E' quindi del tutto naturale ponere delle domande sui tali corpi, riguardo al loro moto e alle dimensioni. Ci si può chiedere ad esempio se sia più grande la luna o il sole e quale sia il rapporto tra le distanze della luna e del sole dalla terra.

Circa 280 anni prima di Cristo, quando c'è questo periodo in cui vengono compatti gli Elementi di Euclide, l'astronomo Aristarco si è posto queste domande ed è pervenuto alle seguenti due stabilimenti conclusioni. La prima riguarda il rapporto tra le distanze del sole e della luna dalla terra: secondo Aristarco la distanza del sole è maggiore di 18 volte e minore di 20 volte

la distanza della luna dalla terra.

La seconda conclusione, ancora più sorprendente, riguarda il confronto tra le dimensioni del sole e le dimensioni della luna. Se ne può ricavare che il diametro del sole è superiore a  $\frac{4}{3}$  e minore di 10 volte

ed inferiore a  $\frac{4}{5}$  dello stesso. In altre parole Aristarco <sup>scrive</sup> che le stelle sia circa (come diametro) sette volte la terra.

La domanda è: come ha fatto Aristarco a giungere a queste conclusioni? È qui che interviene la geometria. Essa ci può permettere di verificare ciò che

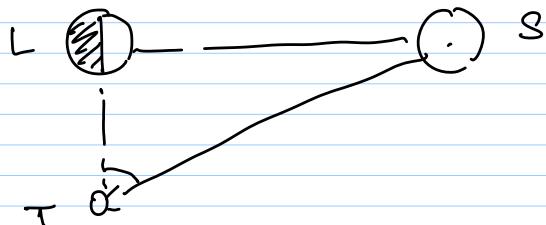
Il metodo di Talete è una semplice applicazione della teoria delle ombre. Per misurare l'altezza della piramide, Talete semplicemente misura la lunghezza dell'ombra proiettata dalla piramide e la confronta con la lunghezza dell'ombra proiettata da un bastone. Come una semplice proporzionalità risulti così all'altezza delle

apparecchiature è a noi inimmaginabile. L'idea utilizzata da Aristarco è anzi semplice e risale a Talete di Mileto. Trecentocinquanta anni prima di Aristarco, Talete fu capace di misurare l'altezza della piramide di Cheope (risultato che lo rese famoso e gli permise di entrare annoverando tra i saggi della Grecia).

piramide.

Che cosa ha fatto Aristarco? Anche lui ha giocato con le luci e le ombre che si proiettano sui corpi celesti. Per calcolare il rapporto ha le distanze del sole e della luna dalla terra ha fatto uso della luce proiettata dal sole sulle lune quando si ha una selenite, cioè

la situazione risultante in figura



Studiando la geometria di queste configurazioni Aristarco arriva (con una clista

vano alla luna ed al sole. Aristarco aveva erroneamente stimato questo angolo, attribuendogli il valore di  $84^\circ$ . Il risultato di Aristarco è quindi equivalente alle diseguaglianze

$$18 < \frac{1}{\sin \alpha} < 20$$

che, oggi, un qualunque studente

fatica, perché all'epoca non esiste la trigonometria) alla prima conclusione. Questo è un problema astronomico che un qualunque studente di liceo che ha fatto un po' di trigonometria può oggi risolvere facilmente. Si ha solo da stimare il seno dell'angolo tra direzioni che dall'occhio dell'osservatore

può verificare con una calcolatrice portatile.

Oltre più complesso è il secondo risultato. Anche qui si ha la distinzione fra lunghezza come nel caso di Talete. Si ha quindi bisogno di un'occhiaia. Ma in questo caso non possiamo più ricorrere al barbone. Quale occhiaia utilizzare per stimare la dimensione del sole, in

rispetto alle dimensioni della Terra?

L'idea originale di Aristarco è stata di celebrare l'ombra proiettata dalla Terra sulle lune, durante une eclisse di Luna. In questo modo, seguendo un ragionamento di principio non diminuibile, una serie di logiche molto più complete di quelle di Talete, Aristarco è quindi al suo

che potrebbe essere degli altri nei confronti di altri esempi simili, e che la geometria estende l'ambito di indagini concernenti all'uomo e gli permette di indagare regioni dello spazio che gli sono materialmente inaccessibili.

Una questione che viene affrontata è: perché vale o quando vale la legge di

risultato. Per chi volesse avere un po' più di dettagli cito due libri:

A. Abbot *Episodes from the early history of Astronomy*

A. Panekoz *A history of Astronomy*

La morale di questo secondo episodio,

proponendone l'elaborazione da Talete e poi rielaborazione da Aristarco per stabilire la dimensione dei corpi celesti?

È a dare risposta a queste domande che serve la geometria. Questa può essere una più risposta alla domanda iniziale: perché studiare la geometria.

Vi invito a raccogliere e ad elaborare  
altri esempi, tratti da vari campi,  
dove si veda questo rapporto diretto tra  
geometria e fisica.

Per chiudere questo esempio, sottoli-  
niamo una conseguenza non sempre  
ben conosciuta del lavoro di Aristarco.

base del ragionamento geometrico  
più semplicino, giunse alle conclusioni  
che il sole era il corpo celeste attorno  
a cui ruotava la terra e tutte gli altri  
pianeti. Un'altra parte il modello  
eliocentrico del sistema solare fu proposto  
per la prima volta in Grecia, 1500 anni

fa: si vide, per quanto non propriamente  
accurata, da Aristarco lo aveva riconosciuto  
che il sole è molto più grande della  
terra (cosa che è evidente visuale).

Questa constatazione lo aveva portato  
a ritenere che il sole fosse dunque il  
corpo celeste della sfera celeste: 300  
anni fa da Copernico, sulla

prima di Copernico. L'unica conseguenza  
pratica delle proposte di Aristarco fu  
quella di avere accuratezza di esempli;  
fatto che contraddice il modello  
platonico geocentrico.